デザイン学部 ビジュアルデザイン学科

カリキュラムマップ

	必修専門授業	選択スキル授業
1年次 **基礎学習**	**ビジュアルデザイン学科リレー授業** ドローイング&素材表現 キャラクターデザイン アイデア&プレゼンテーション コミュニケーションデザイン＆ネットリテラシー **コース毎の基礎授業** グラフィックデザイン基礎 デジタルクリエイション基礎	**ビジュアルデザイン学科共通デザインスキル授業** Adobeソフトスキル 動画スキル プログラム プリント
2年次 コースの特性を活かした 基礎学習	**グラフィックデザイン** **図像** グラフィックアート／パターンデザイン フォトグラフィック **文字** レタリング／文字組み／タイポグラフィ **コミュニケーション** 広告／ポスター／エディトリアル **デジタルクリエイション** **プランニング** アイデア／プランニング／プレゼンテーション **ムービー** モーショングラフィクス／3DCG／アニメーション **インタラクティブ** ゲーム&アプリ／Web／インスタレーション	**ビジュアルデザイン学科共通デザインスキル授業** 写真 書字 DTP Web プログラミング
3年次 **応用学習** 社会に発信力のある デザイン力を身につける	**プロジェクト授業〈前期〉** インタラクティブデザイン イラスト／ムービー&グラフィックス 文字とデザイン／広告／模様 **プロジェクト授業〈後期〉** ゲームアプリ／コンセプト＆メイキング ビジュアルプロダクト フィールドデザイン／ソーシャルブック ビジュアルデザイン研究	**ビジュアルデザイン学科共通デザインスキル授業** 写真 DTP Web 3DCG ことばデザイン プリンティング グラフィックデザイン コピー&デザイン キャラクターデザイン
4年次 **応用学習** 4年間の経験と特技を 活かした学習	**テーマ研究／卒業制作**	