

マンガ学部 カリキュラム・マトリクス (2021年度以降入学者)

ディプロマ・ポリシー

マンガ学部は教育研究目的は、社会に存在する様々な課題解決にマンガやアニメーションの技術、表現力を用いて挑んでいける人間の育成です。マンガやアニメーションを中心とした種々の表現する力を身につけ、時代の変化や技術の進歩に即応し広く社会に貢献できる力を養います。卒業時に身につけているべき要素を以下の5つとし、卒業要件を満たせばこれらを身につけたものと認め、学位を授与します。

- 1) 日々進化するマンガあるいはアニメーションに関する基本的な知識と理解がある。(知識と理解 knowledge & understanding)
- 2) マンガやアニメーションが持つ新たな表現の可能性を探求し、デジタルネットワークを含めた未知なる表現領域を拓いてゆくことができる。(創造的思考と考察 creative thinking & observation)
- 3) アナログ・デジタルを問わずマンガあるいはアニメーションについての専門知識と自己を表現できる制作技術を身につけている。(技術と表現 skills & expression)
- 4) 多様な他者との違いを認め、協働して課題解決に取り組むことができる。(他者理解と協働 mutual understanding & collaboration)
- 5) より良い社会を創る意欲を持ち、学びを応用して社会の課題解決に自ら取り組むことができる。(社会への関心と行動 interests & action)

マンガ共通

科目区分	科目ナンバリングコード	授業科目	配当年次	単位数			授業形態	DP-1	DP-2	DP-3	DP-4	DP-5
				必修	選択	計		知識と理解	創造的思考と考察	技術と表現	他者理解と協働	社会への関心と行動
【マンガ学部基盤科目】	Mfm11001	マンガ概論1	1	1	1	講義	●	●				
	Mfm11002	マンガ概論2	1	1	1	講義		●				●
	Mfm11011	マンガ史1	1	1	1	講義	●	●				
	Mfm11012	マンガ史2	1	1	1	講義	●					●
	Mfm11021	マンガリテラシー1	1・2・3・4		2	2	講義	●	●			
	Mfm11022	マンガリテラシー2	1・2・3・4		2	2	講義	●				●
	Mfm21031	マンガ特講1	2・3・4		2	2	講義	●	●			
	Mfm21032	マンガ特講2	2・3・4		2	2	講義	●	●			
【マンガ学部選択科目】	Mfm22001	マンガ史3	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mfm22002	マンガ史4	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mfm22011	メディア産業論1	2・3・4		1	1	講義	●	●			
	Mfm22012	メディア産業論2	2・3・4		1	1	講義	●	●			
	Mfm22021	キャラクター造形論1	2・3・4		1	1	講義	●	●			
	Mfm22022	キャラクター造形論2	2・3・4		1	1	講義	●			●	
	Mfm22023	キャラクター造形論3	2・3・4		1	1	講義	●			●	
	Mfm22024	キャラクター造形論4	2・3・4		1	1	講義	●	●	●		
	Mfm22031	アニメーション作品作家研究1	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mfm22032	アニメーション作品作家研究2	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mfm22033	アニメーション作品作家研究3	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mfm22034	アニメーション作品作家研究4	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mfm22041	マンガ業界論1	2・3・4		1	1	講義	●	●			
	Mfm22042	マンガ業界論2	2・3・4		1	1	講義	●				●
	Mfm22051	海外コミックマンガ論1	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mfm22052	海外コミックマンガ論2	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mfm22061	比較マンガ論1	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mfm22062	比較マンガ論2	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mfm22071	新世代マンガ総合講座1	2・3・4		1	1	講義	●	●			●
	Mfm22072	新世代マンガ総合講座2	2・3・4		1	1	講義	●	●			●
	Mfm22081	日本アニメーション史1	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mfm22082	日本アニメーション史2	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mfm22091	世界アニメーション史1	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mfm22092	世界アニメーション史2	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mfm22101	IP研究1	2・3・4		1	1	講義	●			●	●
	Mfm22102	IP研究2	2・3・4		1	1	講義	●			●	●
	Mfm22103	IP研究3	2・3・4		1	1	講義	●			●	●
	Mfm22104	IP研究4	2・3・4		1	1	講義	●			●	●
	Mfm22111	イラスト講座1	2・3・4		1	1	演習			●		
	Mfm22112	イラスト講座2	2・3・4		1	1	演習			●		
	Mfm22121	コラボレーション演習1	2・3・4		1	1	演習				●	●
	Mfm22122	コラボレーション演習2	2・3・4		1	1	演習				●	●
	Mfm22123	コラボレーション演習3	2・3・4		1	1	演習				●	●
	Mfm22124	コラボレーション演習4	2・3・4		1	1	演習				●	●
	Mfm22131	絵本技法1	2・3・4		1	1	演習		●	●		
	Mfm22132	絵本技法2	2・3・4		1	1	演習		●	●		
	Mfm22133	絵本技法3	2・3・4		1	1	演習		●	●		
	Mfm22134	絵本技法4	2・3・4		1	1	演習		●	●		
	Mfm22141	シナリオ技法1	2・3・4		1	1	演習			●	●	
	Mfm22142	シナリオ技法2	2・3・4		1	1	演習			●	●	
	Mfm22143	シナリオ技法3	2・3・4		1	1	演習			●	●	
	Mfm22144	シナリオ技法4	2・3・4		1	1	演習			●	●	
	Mfm22151	実用マンガ演習1	2・3・4		1	1	演習			●		●
	Mfm22152	実用マンガ演習2	2・3・4		1	1	演習			●		●
Mfm22161	ゲーム作画演習1	2・3・4		1	1	演習	●	●	●			
Mfm22162	ゲーム作画演習2	2・3・4		1	1	演習	●	●	●			
Mfm22163	ゲーム作画演習3	2・3・4		1	1	演習	●	●	●			
Mfm22164	ゲーム作画演習4	2・3・4		1	1	演習	●	●	●			
Mfm22171	人体研究1	2・3・4		1	1	演習	●		●			
Mfm22172	人体研究2	2・3・4		1	1	演習	●		●			
Mfm22173	人体研究3	2・3・4		1	1	演習	●		●			
Mfm22174	人体研究4	2・3・4		1	1	演習	●		●			

マンガ学科

科目区分	科目ナンバリングコード	科目名	配当年次	単位数			授業形態	DP-1	DP-2	DP-3	DP-4	DP-5
				必修	選択	計		知識と理解	創造的思考と考察	技術と表現	他者理解と協働	社会への関心と行動
【マンガ学科基礎実習科目】	※各コースコード	マンガ基礎実習 1	1	2		2	実習	●		●		
	※各コースコード	マンガ基礎実習 2	1	2		2	実習	●		●		
	※各コースコード	マンガ基礎実習 3	1	2		2	実習	●		●		
	※各コースコード	マンガ基礎実習 4	1	2		2	実習	●		●		
	※各コースコード	マンガ基礎実習 5	2	2		2	実習	●		●		
	※各コースコード	マンガ基礎実習 6	2	2		2	実習	●		●		
【マンガ学科応用実習科目】	※各コースコード	マンガ応用実習 1	2	2		2	実習		●	●		
	※各コースコード	マンガ応用実習 2	2	2		2	実習		●	●		
	※各コースコード	マンガ応用実習 3	3	2		2	実習		●	●		
	※各コースコード	マンガ応用実習 4	3	2		2	実習		●	●		
	※各コースコード	マンガ実践実習 1	3	1		1	実習				●	●
	※各コースコード	マンガ実践実習 2	3	1		1	実習				●	●
	※各コースコード	マンガ実践実習 3	3	1		1	実習				●	●
	※各コースコード	マンガ実践実習 4	3	1		1	実習				●	●
	※各コースコード	マンガ応用実習 5	3	2		2	実習		●	●		
※各コースコード	マンガ応用実習 6	3	2		2	実習		●	●			
【マンガ学科卒業実習科目】	※各コースコード	卒業研究実習 1	4	2		2	実習	●	●	●		
	※各コースコード	卒業研究実習 2	4	2		2	実習	●	●	●		
	※各コースコード	卒業研究実習 3	4	2		2	実習	●	●	●		
	※各コースコード	卒業論文・卒業制作	4	2		2	成果評定	●	●	●		
	※各コースコード	卒業展示	4	2		2	実習				●	●
【マンガ学科選択科目】	Mdm23001	脚本概論 1	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mdm23002	脚本概論 2	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mdm23003	脚本概論 3	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mdm23004	脚本概論 4	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mdm23011	編集概論 1	2・3・4		1	1	講義	●				●
	Mdm23012	編集概論 2	2・3・4		1	1	講義	●				●
	Mdm23013	編集概論 3	2・3・4		1	1	講義	●				●
	Mdm23014	編集概論 4	2・3・4		1	1	講義	●				●
	Mdm23021	風刺画論 1	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mdm23022	風刺画論 2	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mdm23031	物語キャラクター論 1	2・3・4		1	1	講義	●				
	Mdm23032	物語キャラクター論 2	2・3・4		1	1	講義	●	●			
	Mdm13041	基礎デジタル演習 1	1・2・3・4		1	1	演習	●				
	Mdm13042	基礎デジタル演習 2	1・2・3・4		1	1	演習	●				
	Mdm13043	基礎デジタル演習 3	1・2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm13044	基礎デジタル演習 4	1・2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23051	デジタル演習 1	2・3・4		1	1	演習	●				
	Mdm23052	デジタル演習 2	2・3・4		1	1	演習	●				
	Mdm23053	デジタル演習 3	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23054	デジタル演習 4	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23061	マンガデザイン 1	2・3・4		1	1	演習	●	●	●		
	Mdm23062	マンガデザイン 2	2・3・4		1	1	演習	●	●	●		
	Mdm23063	マンガデザイン 3	2・3・4		1	1	演習	●	●	●		
	Mdm23064	マンガデザイン 4	2・3・4		1	1	演習	●	●	●		
	Mdm23071	動態描写技法 1	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23072	動態描写技法 2	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23073	動態描写技法 3	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23074	動態描写技法 4	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23081	パース技法 1	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23082	パース技法 2	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23091	カラー演習 1	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23092	カラー演習 2	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23093	カラー演習 3	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23094	カラー演習 4	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Mdm23101	キャラクター造形基礎 1	2・3・4		1	1	演習	●	●	●		
Mdm23102	キャラクター造形基礎 2	2・3・4		1	1	演習	●	●	●			
Mdm23103	キャラクター造形基礎 3	2・3・4		1	1	演習	●	●	●			
Mdm23104	キャラクター造形基礎 4	2・3・4		1	1	演習	●	●	●			
Mdm23111	アニメーション演習 1	2・3・4		1	1	演習			●	●		
Mdm23112	アニメーション演習 2	2・3・4		1	1	演習			●	●		
Mdm23113	アニメーション演習 3	2・3・4		1	1	演習			●	●		
Mdm23114	アニメーション演習 4	2・3・4		1	1	演習			●	●		
Mdm23121	アニメーション3DCG演習 1	2・3・4		1	1	演習	●		●			
Mdm23122	アニメーション3DCG演習 2	2・3・4		1	1	演習	●		●			
Mdm23123	アニメーション3DCG演習 3	2・3・4		1	1	演習	●		●			
Mdm23124	アニメーション3DCG演習 4	2・3・4		1	1	演習	●		●			
Mdm23131	基礎デッサン 1	2・3・4		1	1	演習			●			
Mdm23132	基礎デッサン 2	2・3・4		1	1	演習			●			
Mdm23133	基礎デッサン 3	2・3・4		1	1	演習			●			
Mdm23134	基礎デッサン 4	2・3・4		1	1	演習			●			
Mfm23011	基礎立体・彫塑	2・3・4		2	2	演習			●			
Mfm23021	工芸	2・3・4		2	2	演習			●			

アニメーション学科

科目区分	科目ナンバリングコード		配当年次	単位数			授業形態	DP-1	DP-2	DP-3	DP-4	DP-5
				必修	選択	計		知識と理解	創造的思考と考察	技術と表現	他者理解と協働	社会への関心と行動
【アニメーション学科基礎実習科目】	Man10001	アニメーション基礎実習 1	1	2	2	実習	●		●			
	Man10002	アニメーション基礎実習 2	1	2	2	実習	●		●			
	Man10003	アニメーション基礎実習 3	1	2	2	実習	●		●			
	Man10004	アニメーション基礎実習 4	1	2	2	実習	●		●			
	Man20005	アニメーション基礎実習 5	2	2	2	実習	●	●	●			
	Man20006	アニメーション基礎実習 6	2	2	2	実習	●	●	●			
【アニメーション学科応用実習科目】	Man20001	アニメーション応用実習 1	2	2	2	実習		●	●			
	Man20002	アニメーション応用実習 2	2	2	2	実習		●	●			
	Man30003	アニメーション応用実習 3	3	2	2	実習		●	●			
	Man30004	アニメーション応用実習 4	3	2	2	実習		●	●			
	Man30011	アニメーション実践実習 1	3	1	1	実習		●		●	●	
	Man30012	アニメーション実践実習 2	3	1	1	実習		●		●	●	
	Man30013	アニメーション実践実習 3	3	1	1	実習		●		●	●	
	Man30014	アニメーション実践実習 4	3	1	1	実習		●		●	●	
	Man30005	アニメーション応用実習 5	3	2	2	実習		●	●			
	Man30006	アニメーション応用実習 6	3	2	2	実習		●	●			
【卒業実習科目】	Man40021	卒業研究実習 1	4	2	2	実習	●	●	●			
	Man40022	卒業研究実習 2	4	2	2	実習	●	●	●			
	Man40023	卒業研究実習 3	4	2	2	実習	●	●	●			
	Man40031	卒業論文・卒業制作	4	2	2	成果評定	●	●	●			
	Man40041	卒業展示	4	2	2	実習				●	●	
【アニメーション学科選択科目】	Man13001	アニメーション基礎研究 1	1・2・3・4		1	1	講義	●				
	Man13002	アニメーション基礎研究 2	1・2・3・4		1	1	講義	●				
	Man13003	アニメーション基礎研究 3	1・2・3・4		1	1	講義	●				
	Man13004	アニメーション基礎研究 4	1・2・3・4		1	1	講義	●				
	Man13011	アクションドローイング基礎 1	1・2・3・4		1	1	演習			●		
	Man13012	アクションドローイング基礎 2	1・2・3・4		1	1	演習			●		
	Man13013	アクションドローイング基礎 3	1・2・3・4		1	1	演習			●		
	Man23021	アニメーション演出概論 1	2・3・4		1	1	講義	●	●			
	Man23022	アニメーション演出概論 2	2・3・4		1	1	講義	●	●			
	Man23033	アニメーション演出特論 1	2・3・4		1	1	講義	●	●			
	Man23034	アニメーション演出特論 2	2・3・4		1	1	講義	●	●			
	Man23041	シナリオ概論 1	2・3・4		1	1	講義	●	●			
	Man23042	シナリオ概論 2	2・3・4		1	1	講義	●	●			
	Man23051	シナリオ特論 1	2・3・4		1	1	講義	●	●			
	Man23052	シナリオ特論 2	2・3・4		1	1	講義	●	●			
	Man23061	アニメーション3DCG演習 1	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Man23062	アニメーション3DCG演習 2	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Man23063	アニメーション3DCG演習 3	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Man23064	アニメーション3DCG演習 4	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Man23071	アニメーション音響基礎 1	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Man23072	アニメーション音響基礎 2	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Man23073	アニメーション音響基礎 3	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Man23074	アニメーション音響基礎 4	2・3・4		1	1	演習	●		●		
	Man23081	アクションドローイング 1	2・3・4		1	1	演習			●		
	Man23082	アクションドローイング 2	2・3・4		1	1	演習			●		
	Man23083	アクションドローイング 3	2・3・4		1	1	演習			●		
	Man23084	アクションドローイング 4	2・3・4		1	1	演習			●		
	Man33091	アニメーション表現技法 1	3・4		1	1	演習			●		
	Man33092	アニメーション表現技法 2	3・4		1	1	演習			●		
	Man33093	アニメーション表現技法 3	3・4		1	1	演習			●		
	Man33094	アニメーション表現技法 4	3・4		1	1	演習			●		
	Man33111	エフェクト技法 1	3・4		1	1	演習			●		
	Man33112	エフェクト技法 2	3・4		1	1	演習			●		
Man33113	エフェクト技法 3	3・4		1	1	演習			●			
Man33114	エフェクト技法 4	3・4		1	1	演習			●			
Mfm23011	基礎立体・彫塑	2・3・4		2	2	演習			●			
Mfm23021	工芸	2・3・4		2	2	演習			●			