

マンガ学部 カリキュラム・マトリクス（2025年度以降入学者対象）

ディプロマポリシー（学位授与の方針）

マンガ学部の教育研究目的は、社会に存在する様々な課題解決にマンガやアニメーションやキャラクターデザインの技術、表現力を用いて挑んでいける人間の育成です。マンガやアニメーションやキャラクターを中心とした種々の表現する力を身につけ、時代の変化や技術の進歩に即応し広く社会に貢献できる力を養います。卒業時に身につけているべき要素を以下の5つとし、卒業要件を満たせばこれらを身につけたものと認め、学位を授与します。

- ◆日々進化するマンガあるいはアニメーションあるいはキャラクターに関する基本的な知識と理解がある。（知識と理解 knowledge & understanding）
- ◆マンガやアニメーションやキャラクターが持つ新たな表現の可能性を探求し、デジタルネットワークを含めた未知なる表現領域を拓いてゆくことができる。（創造的思考と考察 creative thinking & observation）
- ◆アナログ・デジタルを問わずマンガあるいはアニメーションあるいはキャラクターについての専門知識と自己を表現できる制作技術を身につけている。（技術と表現 skills & expression）
- ◆多様な他者との違いを認め、協働して課題解決に取り組むことができる。（他者理解と協働 mutual understanding & collaboration）
- ◆より良い社会を創る意欲を持ち、学びを応用して社会の課題解決に自ら取り組むことができる。（社会への関心と行動 interests & action）

マンガ学部共通

科目区分	科目ナンバリングコード	科目名	主要授業科目	必修/選択	授業形態 (講義/演習/実習)	単位数	配当年次	ディプロマ・ポリシーとの相関				
								DP-1	DP-2	DP-3	DP-4	DP-5
								知識と理解	創造的思考・視点と考察	技術・研究と表現	他者理解と協働	社会への関心と行動
学部基盤科目	MfmZ1001	マンガ概論 1	○	必修	講義	1	1	●	●			
学部基盤科目	MfmZ1002	マンガ概論 2	○	必修	講義	1	1		●			●
学部基盤科目	MfmZ1011	マンガ史 1	○	必修	講義	1	1	●	●			
学部基盤科目	MfmZ1012	マンガ史 2	○	必修	講義	1	1	●				●
学部共通科目	MfmZ2101	キャラクター造形論 1		選択	講義	2	2・3・4	●	●			●
学部共通科目	MfmZ2102	キャラクター造形論 2		選択	講義	2	2・3・4	●	●	●		
学部共通科目	MfmZ2111	マンガリテラシー 1		選択	講義	2	2・3・4	●	●			●
学部共通科目	MfmZ2112	マンガリテラシー 2		選択	講義	2	2・3・4	●	●			
学部共通科目	MfmZ2121	メディア文化論		選択	講義	2	2・3・4	●	●			

マンガ学科

科目区分	科目ナンバリングコード	科目名	主要授業科目	必修/選択	授業形態 (講義/演習/実習)	単位数	配当年次	ディプロマ・ポリシーとの関連					
								DP-1	DP-2	DP-3	DP-4	DP-5	
								知識と理解	創造的思考・視点と考察	技術・研究と表現	他者理解と協働	社会への関心と行動	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(必修)	MdmZ1201	マンガデッサン1	○	必修	実習	3	1		●	●			
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(必修)	MdmZ1202	マンガデッサン2	○	必修	実習	3	1		●	●			
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(必修)	MdmZ1211	絵画技法1	○	必修	実習	3	1		●	●			
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(必修)	MdmZ1212	絵画技法2	○	必修	実習	3	1		●	●			
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(必修)	MdmZ1221	基礎デジタル実習1	○	必修	実習	2	1		●	●		●	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(必修)	MdmZ1222	基礎デジタル実習2	○	必修	実習	2	1	●		●		●	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(必修)	MdmZ2231	脚本実習1	○	必修	実習	3	2	●		●			
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(必修)	MdmZ2232	脚本実習2	○	必修	実習	3	2		●	●			
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(必修)	MdmZ2241	表現技法1	○	必修	実習	3	2		●	●			
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(必修)	MdmZ2242	表現技法2	○	必修	実習	3	2		●	●			
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(必修)	MdmZ2251	デジタル実習1	○	必修	実習	2	2	●		●		●	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(必修)	MdmZ2252	デジタル実習2	○	必修	実習	2	2	●		●		●	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(必修)	MdmZ3261	マンガ創作実習1	○	必修	実習	3	3		●	●		●	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(必修)	MdmZ3262	マンガ創作実習2	○	必修	実習	3	3		●	●		●	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(必修)	MdmZ3271	マンガ制作実習1	○	必修	実習	3	3		●	●		●	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(必修)	MdmZ3272	マンガ制作実習2	○	必修	実習	3	3		●	●		●	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(必修)	MdmZ4281	卒業研究実習1	○	必修	実習	4	4		●	●	●		
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(必修)	MdmZ4282	卒業研究実習2	○	必修	実習	4	4		●	●	●		
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(必修)	MdmZ4291	卒業制作	○	必修	成果評定	4	4	●	●	●			
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ1301	マンガクローッキー		選択	実習	2	1・2・3・4	●		●			
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2311	カラー演習1		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●			
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2312	カラー演習2		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●			
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2321	動態描写技法1		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●			
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2322	動態描写技法2		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●			
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2331	マンガデザイン1		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●			
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2332	マンガデザイン2		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●			
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2341	マンガ背景技法		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●			
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2351	基礎デッサン1		選択	実習	2	2・3・4	●		●			
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2352	基礎デッサン2		選択	実習	2	2・3・4	●		●			
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2361	実用マンガ実習1		選択	実習	2	2・3・4		●		●	●	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2362	実用マンガ実習2		選択	実習	2	2・3・4		●		●	●	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2371	コラボレーション実習1		選択	実習	2	2・3・4		●		●	●	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2372	コラボレーション実習2		選択	実習	2	2・3・4		●		●	●	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2381	B L マンガ実習1		選択	実習	2	2・3・4		●	●	●		
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2382	B L マンガ実習2		選択	実習	2	2・3・4		●	●	●		
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ1391	脚本概論1		選択	講義	2	1・2・3・4	●	●				
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ1392	脚本概論2		選択	講義	2	1・2・3・4	●	●				
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2401	マンガ社会文化概論		選択	講義	2	2・3・4	●			●	●	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2411	ウェブトゥーン論		選択	講義	2	2・3・4	●			●	●	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2421	B L 論		選択	講義	2	2・3・4	●			●	●	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2431	新世代マンガ総合講座1		選択	講義	2	2・3・4	●		●		●	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2432	新世代マンガ総合講座2		選択	講義	2	2・3・4	●		●		●	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2441	マンガビジネス基礎講義		選択	講義	2	2・3・4	●			●	●	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2451	マンガ演出論1		選択	講義	2	2・3・4	●	●			●	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2452	マンガ演出論2		選択	講義	2	2・3・4	●	●			●	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2461	メディア産業論		選択	講義	2	2・3・4	●	●			●	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MdmZ2471	マンガ表現史		選択	講義	2	2・3・4	●	●			●	
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MfdZ2901	基礎立体・彫塑		選択	演習	2	2・3・4			●			
ストーリーマンガ・新世代マンガコース専門科目(選択)	MfdZ2911	工芸		選択	演習	2	2・3・4			●			

科目区分	科目ナンバリングコード	科目名	主要授業科目	必修/選択	授業形態 (講義/演習/実習)	単位数	配当年次	ディプロマ・ポリシーとの相関				
								DP-1	DP-2	DP-3	DP-4	DP-5
								知識と理解	創造的思考・視点と考察	技術・研究と表現	他者理解と協働	社会への関心と行動
キャラクターデザインコース専門科目(選択必修)	McdZ1201	キャラクター造形基礎 1	○	選択必修	実習	1.5	1・2・3・4	●		●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択必修)	McdZ1202	キャラクター造形基礎 2	○	選択必修	実習	1.5	1・2・3・4	●		●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択必修)	McdZ1203	キャラクター造形基礎 3	○	選択必修	実習	1.5	1・2・3・4	●		●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択必修)	McdZ1204	キャラクター造形基礎 4	○	選択必修	実習	1.5	1・2・3・4	●		●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択必修)	McdZ1211	3Dグラフィックス基礎 1	○	選択必修	実習	1.5	1・2・3・4	●		●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択必修)	McdZ1212	3Dグラフィックス基礎 2	○	選択必修	実習	1.5	1・2・3・4	●		●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択必修)	McdZ1213	3Dグラフィックス基礎 3	○	選択必修	実習	1.5	1・2・3・4	●		●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択必修)	McdZ1214	3Dグラフィックス基礎 4	○	選択必修	実習	1.5	1・2・3・4	●		●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択必修)	McdZ1221	ゲームデザイン基礎 1	○	選択必修	実習	1.5	1・2・3・4	●		●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択必修)	McdZ1222	ゲームデザイン基礎 2	○	選択必修	実習	1.5	1・2・3・4	●	●			
キャラクターデザインコース専門科目(選択必修)	McdZ1223	ゲームデザイン基礎 3	○	選択必修	実習	1.5	1・2・3・4	●		●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択必修)	McdZ1224	ゲームデザイン基礎 4	○	選択必修	実習	1.5	1・2・3・4	●		●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択必修)	McdZ2231	キャラクター造形応用 1	○	選択必修	実習	3	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択必修)	McdZ2232	キャラクター造形応用 2	○	選択必修	実習	3	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択必修)	McdZ2241	3Dグラフィックス応用 1	○	選択必修	実習	3	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択必修)	McdZ2242	3Dグラフィックス応用 2	○	選択必修	実習	3	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択必修)	McdZ2251	ゲームデザイン応用 1	○	選択必修	実習	3	2・3・4	●		●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択必修)	McdZ2252	ゲームデザイン応用 2	○	選択必修	実習	3	2・3・4	●		●		
キャラクターデザインコース専門科目(必修)	McdZ3301	キャラクターデザイン研究 1	○	必修	実習	3	3		●		●	●
キャラクターデザインコース専門科目(必修)	McdZ3302	キャラクターデザイン研究 2	○	必修	実習	3	3		●		●	●
キャラクターデザインコース専門科目(必修)	McdZ3311	キャラクターデザイン実践 1	○	必修	実習	3	3	●		●	●	
キャラクターデザインコース専門科目(必修)	McdZ3312	キャラクターデザイン実践 2	○	必修	実習	3	3	●		●	●	
キャラクターデザインコース専門科目(必修)	McdZ4321	卒業研究実習 1	○	必修	実習	4	4		●	●	●	
キャラクターデザインコース専門科目(必修)	McdZ4322	卒業研究実習 2	○	必修	実習	4	4		●	●	●	
キャラクターデザインコース専門科目(必修)	McdZ4331	卒業制作	○	必修	成果評定	4	4		●	●		●
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2401	アナログスカルプティング		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2411	デジタルスカルプティング		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2421	3Dテキストチャリング		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2431	3D背景モデリング		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2441	アナログフィギュア造形		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2451	デジタルフィギュア造形		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2461	背景技法		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2471	表現実践技法		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2481	カメラ表現技法		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2491	絵本技法		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2501	クリエーター作画実習		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2511	コスチューム作画実習		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2521	アナログ描画技法		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2531	ポートフォリオデザイン		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2541	デジタルイラスト技法		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2551	動物作画実習		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2561	映像編集		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2571	人体研究 1		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2572	人体研究 2		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2581	デジタルソフト実習		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2591	デジタル動画技法		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2601	ゲームUIデザイン		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2611	ビジュアルストーリーテリング		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2621	トランスメディアストーリーテリング		選択	実習	2	2・3・4	●	●			●
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2631	ゲームプランニング		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2641	アナログゲーム制作実習		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2651	ゲームエンジン実習		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ3661	ゲーム編集技法		選択	実習	2	3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2671	VRコンテンツ制作		選択	実習	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2681	キャラクター表現史		選択	講義	2	2・3・4	●	●			●
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ1691	空想生物デザイン論		選択	講義	2	1・2・3・4	●		●		●
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2701	神話キャラクター論		選択	講義	2	2・3・4	●	●	●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2711	代替現実ゲーム論		選択	講義	2	2・3・4	●	●			●
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ1721	エンターテインメント総合講座		選択	講義	2	1・2・3・4	●	●			●
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2731	ゲーム史		選択	講義	2	2・3・4	●	●			
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	McdZ2741	ゲーム産業論		選択	講義	2	2・3・4	●	●			●
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	MfdZ2901	基礎立体・彫塑		選択	演習	2	2・3・4			●		
キャラクターデザインコース専門科目(選択)	MfdZ2911	工芸		選択	演習	2	2・3・4			●		

アニメーション学科

科目区分	科目ナンバリングコード	科目名	主要授業科目	必修/選択	授業形態 (講義/演習/実習)	単位数	配当年次	ディプロマ・ポリシーとの相関					
								DP-1	DP-2	DP-3	DP-4	DP-5	
								知識と理解	創造的思考・視点と考察	技術・研究と表現	他者理解と協働	社会への関心と行動	
学科専門講義科目	ManZ1201	日本アニメーション史		選択	講義	2	1・2・3・4	●					
学科専門講義科目	ManZ1211	世界アニメーション史		選択	講義	2	1・2・3・4	●					
学科専門実習科目	ManZ1301	アニメーション作画基礎 1	○	必修	実習	3	1	●		●			
学科専門実習科目	ManZ1302	アニメーション作画基礎 2	○	必修	実習	3	1	●		●			
学科専門実習科目	ManZ1311	アニメーション人体構造	○	必修	実習	2	1	●		●			
学科専門実習科目	ManZ1321	アニメーションCG基礎 1	○	必修	実習	2	1	●		●			
学科専門実習科目	ManZ1322	アニメーションCG基礎 2	○	必修	実習	2	1	●		●			
学科専門実習科目	ManZ1331	アニメーション基礎研究		選択	実習	2	1・2・3・4	●			●	●	
学科専門実習科目	ManZ1341	ファーストステップ 1		選択	実習	2	1・2・3・4	●	●				
学科専門実習科目	ManZ1342	ファーストステップ 2		選択	実習	2	1・2・3・4	●	●	●			
学科専門実習科目	ManZ1351	ドローイング 1		選択	実習	2	1・2・3・4			●			
学科専門実習科目	ManZ1352	ドローイング 2		選択	実習	2	1・2・3・4			●			
学科専門実習科目	ManZ2361	アニメーション作画 1	○	必修	実習	3	2	●	●	●			
学科専門実習科目	ManZ2362	アニメーション作画 2	○	必修	実習	3	2		●	●			
学科専門実習科目	ManZ2371	アニメーション表現技法 1	○	必修	実習	2	2	●		●			
学科専門実習科目	ManZ2372	アニメーション表現技法 2	○	必修	実習	2	2	●		●			
学科専門実習科目	ManZ2381	アニメーション演出基礎 1	○	必修	実習	2	2	●	●	●			
学科専門実習科目	ManZ2382	アニメーション演出基礎 2	○	必修	実習	2	2		●	●			
学科専門実習科目	ManZ2391	アニメーション音響基礎 1		選択	実習	2	2・3・4	●		●			
学科専門実習科目	ManZ2392	アニメーション音響基礎 2		選択	実習	2	2・3・4	●		●			
学科専門実習科目	ManZ2401	アニメーション3DCG 1		選択	実習	2	2・3・4	●		●			
学科専門実習科目	ManZ2402	アニメーション3DCG 2		選択	実習	2	2・3・4	●		●			
学科専門実習科目	ManZ2411	ストップモーション 1		選択	実習	3	2・3・4	●		●			
学科専門実習科目	ManZ2412	ストップモーション 2		選択	実習	3	2・3・4		●	●	●		
学科専門実習科目	ManZ2421	アニメーション作品作家研究 1		選択	講義	2	2・3・4	●					
学科専門実習科目	ManZ2422	アニメーション作品作家研究 2		選択	講義	2	2・3・4	●					
学科専門実習科目	ManZ2431	アクションドローイング 1		選択	実習	2	2・3・4			●			
学科専門実習科目	ManZ2432	アクションドローイング 2		選択	実習	2	2・3・4			●			
学科専門実習科目	ManZ2441	シナリオ技法 1		選択	実習	1	2・3・4	●	●				
学科専門実習科目	ManZ2442	シナリオ技法 2		選択	実習	1	2・3・4	●	●				
学科専門実習科目	ManZ3451	卒業制作企画	○	必修	実習	1	3	●	●		●		
学科専門実習科目	ManZ3461	アニメーション実践実習 1	○	選択必修	実習	3	3・4	●	●	●			
学科専門実習科目	ManZ3462	アニメーション実践実習 2	○	選択必修	実習	3	3・4			●	●	●	
学科専門実習科目	ManZ3463	アニメーション実践実習 3	○	選択必修	実習	3	3・4		●	●			
学科専門実習科目	ManZ3464	アニメーション実践実習 4	○	選択必修	実習	3	3・4		●	●			
学科専門実習科目	ManZ3465	アニメーション実践実習 5	○	選択必修	実習	3	3・4		●	●		●	
学科専門実習科目	ManZ3466	アニメーション実践実習 6	○	選択必修	実習	3	3・4		●	●		●	
学科専門実習科目	ManZ3467	アニメーション実践実習 7	○	選択必修	実習	3	3・4		●	●		●	
学科専門実習科目	ManZ3468	アニメーション実践実習 8	○	選択必修	実習	3	3・4		●	●		●	
学科専門実習科目	ManZ3469	アニメーション実践実習 9	○	選択必修	実習	3	3・4			●	●	●	
学科専門実習科目	ManZ3470	アニメーション実践実習 10	○	選択必修	実習	3	3・4			●	●	●	
学科専門実習科目	ManZ3471	アニメーション実践実習 11	○	選択必修	実習	3	3・4		●	●		●	
学科専門実習科目	ManZ3472	アニメーション実践実習 12	○	選択必修	実習	3	3・4		●	●		●	
学科専門実習科目	ManZ3481	アニメーション応用技法 1		選択	実習	2	3・4		●	●			
学科専門実習科目	ManZ3482	アニメーション応用技法 2		選択	実習	2	3・4		●	●			
学科専門実習科目	ManZ3491	エフェクト技法 1		選択	実習	2	3・4			●			
学科専門実習科目	ManZ3492	エフェクト技法 2		選択	実習	2	3・4			●			
学科専門実習科目	ManZ4501	卒業研究実習 1	○	必修	実習	4	4	●	●	●			
学科専門実習科目	ManZ4511	卒業研究実習 2	○	必修	実習	4	4			●	●	●	
学科専門実習科目	ManZ4521	卒業制作	○	必修	成果評定	4	4	●	●	●			
学科専門実習科目	MfdZ2901	基礎立体・彫塑		選択	演習	2	2・3・4			●			
学科専門実習科目	MfdZ2911	工芸		選択	演習	2	2・3・4			●			